

PlayStation

解説書（かいせつしょ）

ごあいさつ

このたびは、パンサーソフトウェアの『キッチンぱにっく』をお買いあげいただき、ありがとうございました。『キッチンぱにっく』は子供から大人まで、幅広い年齢の方に楽しんでいただけるゆかいなアクションゲームです。30面以上のステージのゴールを目指し、家族や友だちみんなでお楽しみください。
ゲームを始める前には、まずこの「解説書」をよくお読みになり、取り扱い方、使用上のご注意等ご理解の上で、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。





For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01395

キッチンぱにっく

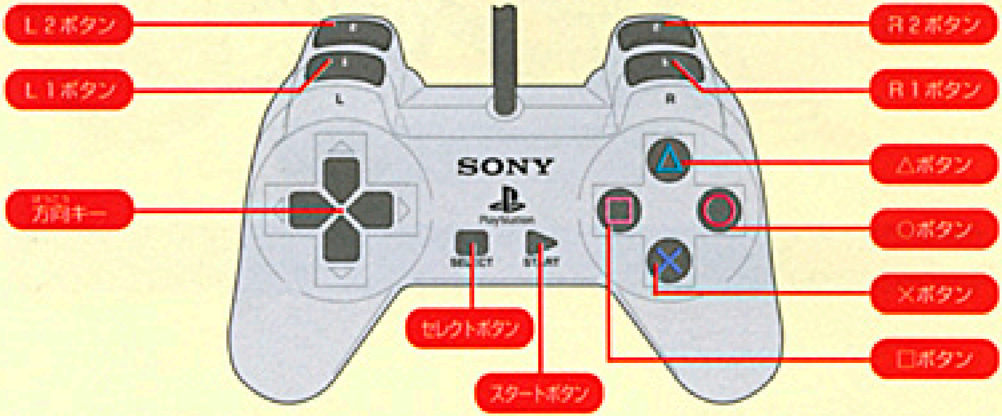
KITCHEN PANIC

もくじ

ゲームの操作方法

「キッチンぱにっく」では初めの設定で「方向キー」「○ボタン」「×ボタン」「□ボタン」「スタートボタン」「セレクトボタン」を使用します。ゲーム中に使用するボタンについては、他のボタンに設定を切り替えることもできます。

コントローラ



●方向キー
実行する項目を選択したり、ゲーム中のポテトの移動等に使用します。

●○ボタン
選択した項目の決定に使用します。

●×ボタン
決定項目のキャンセル、ゲーム中のジャンプに使用します。

●□ボタン
選択した項目の決定、ゲーム中のダッシュに使用します。

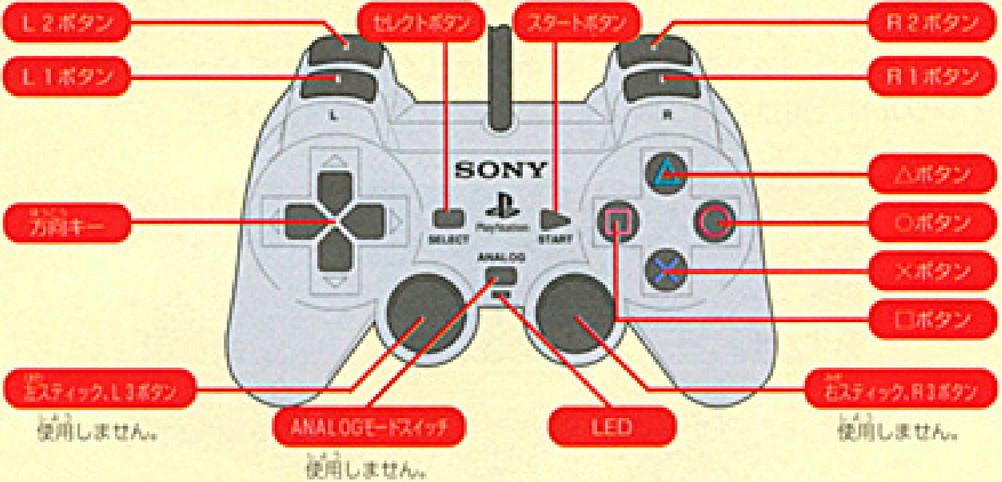
●スタートボタン
ゲーム中にポーズ（一時停止）をかけます。

●セレクトボタン
ポーズ中の特殊操作に使用します。

※使用方法は、コントローラの設定が初期状態のものです。

アナログコントローラ

「キッチンぱにっく」はアナログコントローラのバイブレーション機能に対応しています。アクションによって様々なバイブレーション（振動）を体感することができます。



●方向キー
実行する項目を選択したり、ゲーム中のポテトの移動等に使用します。

●○ボタン
選択した項目の決定に使用します。

●×ボタン
決定項目のキャンセル、ゲーム中のジャンプに使用します。

●□ボタン
選択した項目の決定、ゲーム中のダッシュに使用します。

●スタートボタン
ゲーム中にポーズ（一時停止）をかけます。

●セレクトボタン
ポーズ中の特殊操作に使用します。
※使用方法は、コントローラの設定が初期状態のものです。

※アナログコントローラ使用の方へ
バイブレーション機能については、これを使用するかどうかについて、ゲーム中のConfig（6ページ）で選択することができます。なお、左右のスティックで本ゲームを操作することはできません。

ゲームの遊び方

「キッチンぱにっく」は、主人公のポテト（じゃがいも）を各面（ステージ）のゴールまで動かして、ステージをクリアしていくアクションゲームです。各ステージのゴール缶の上にポテトが乗るか、特定ステージの最後で待っているボスキャラクターをおとなしくさせると、そのステージをクリアしたことになります。
ステージは全部で30以上！　途中にはたくさんのお邪魔キャラクターやイジワルな仕掛けがいっぱいです。数々のアクションを駆使して、ポテトをゴールさせてください。



各ステージには、スペシャルソースの入った金のお鍋が１つと銀のお鍋が９つ隠されています。全部集めてゴールするとボーナスステージやスペシャルステージに行くことができます。

ゲームの始めかた



PlayStation本体にレーベル面（タイトル等が印刷されている面）が見えるようにしてディスクをセットし、電源を入れてください。ブランドロゴを表示した後にオープニングデモが始まり、オープニングデモ終了後「キッチンぱにっく」のタイトル画面が表示されます。タイトル画面で何も操作をしないとゲームのデモプレイとオープニングデモが交互に流れます。

タイトル画面



デモ中にスタートボタンか○ボタンを押すと、タイトル画面に切り替わります。タイトル画面ではスタートボタン、○ボタン、×ボタン、□ボタン、△ボタンのいずれかを押すと、エリア選択画面が表示されます。

ディスクの取り出しは、PlayStation本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に停止しているのを確認してから行ってください。

画面の説明

エリア選択画面

●データエリア
ゲームの状態を保存（セーブ）してある場所です。５つのデータエリアがあり、選択しているデータエリアにはポテトが顔を出しています。決定すると選択したデータエリアのステージ選択画面に切り替わります。未使用のデータエリアを選択した場合、ゲームを最初から始めます。

●Config
決定するとコンフィグ画面に切り替わり、コントローラの設定等を行うことができます。

●Copy
選択したデータエリアの情報を他のデータエリアへコピーすることができます。

●Clear
選択したデータエリアの情報を削除します。



データの保存（セーブ）について

※別売りのメモリーカードをPlayStation本体のメモリーカード差込口１に挿入していると、ゲームの進行状況を保存（セーブ）したり、保存した状態から再開（ロード）したりすることができます。保存はステージをクリアすることに自動的に行われます。
なお、状況の保存には、メモリーカードに未使用の記録用ブロックが１ブロック必要です。

※ゲーム中はメモリーカードの抜き差しを行わないでください。

ステージ選択画面



●ワールド選択
方向キーの上を入れると矢印がステージからワールドへ移ります。１つのワールドのボスをおとなしくさせると次のワールドを選択できるようになります。

●ベストスコア
選択しているステージのクリアタイム上位３つを表示します。

Best&Perfect
金と銀のお鍋を全て集めてゴールした時のベストタイムです。

Best
お鍋を集めた数にかかわらず、そのステージをクリアした時のベストタイムです。

●ステージ選択
これから遊ぶステージを選択します。選択しているステージのお鍋からはポテトが顔を出しています。１つのステージをクリアすると次のステージを選ぶことができるようになり、それぞれのワールドで５つのステージのお鍋を全部集めると、そのワールドのスペシャルステージに行くことができます。

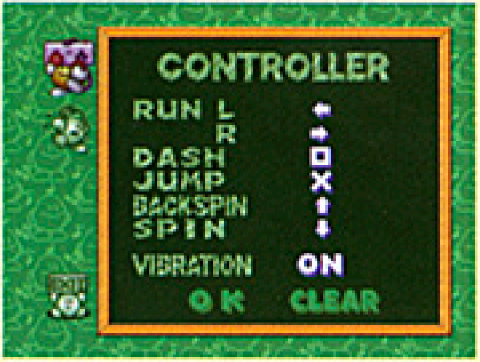
※１回クリアしたワールドとステージは何度でも選択できるようになります。

コンフィグ画面

コントローラのボタン設定や、サウンド切り換え等が行えます。

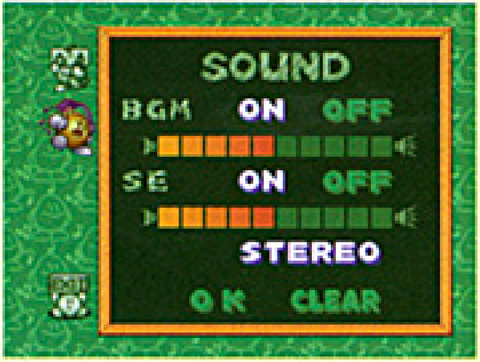
●CONTROLLER

コントローラのボタン設定変更と、バイブレーション機能のオン／オフ切り換え（アナログコントローラを使用している場合）が行えます。



●SOUND

音楽（BGMと効果音（SE））のボリューム調整、ステレオとモノラルの切り換えが行えます。ステレオ再生できないテレビ等にPlayStationを接続している場合は"Monaural"を選んでください。



●EXIT

コンフィグ画面を終了して、エリア選択画面に戻ります。

※Configで変更した設定は、メモリーカードに自動的に保存されます。

ポーズ画面

ゲーム中にポーズを実行すると表示されます。今いるステージのベストスコアと、現在のプレイで見つけ出したお鍋の数が表示されます。ポーズ中はゲームは一時停止されます。



●ゲームにもどる

ポーズを解除してゲームを再開します。

●タイトルにもどる

現在のプレイを中止してゲームのタイトル画面まで戻ります。

※一度クリアしたステージは、ポーズ画面の時にセレクトボタンを押すと、ステージ選択画面まで戻ることができます。

ゲーム画面



①ポテト

このゲームの主人公キャラクターです。

②タイム表示

ステージがはじまってから現在までの時間が表示されます。

③残りキャラ数

残りのキャラ数が表示されます。
ミスをすると1ずつ減っていき、0のときにミスをするとゲームオーバーです。

④体力ゲージ

現在のポテトの体力が表示されます。残りがなくなるとミスになります。回復アイテム（スモールベジタブル、お鍋）を取ると回復します。

⑤お邪魔キャラ

ポテトの行く手を阻む敵キャラクターで、接触するとダメージを受けます。上から踏みつければダメージを受けずに気絶させることができるキャラクターもいます。



スタート地点

各ステージの出発点です。そのステージの途中でチェックポイントを通過していない場合、ミスをするとここから再スタートします。



チェックポイント

ここを通過すると、その先でミスした時にスタート地点ではなく、ここから再スタートします。



ワープ缶

横についているフックを押すとふたが開きます。ふたが開いているワープ缶の上に乗って方向キーの下を入れると中に入り、出口のワープ缶から出てきます。フックを押してもふたが開かないワープ缶の中には入れません。



ゴール缶

各ステージのゴール地点です。この缶の上にポテトが乗るとステージクリアになります。



ドア

ドアの前に立って方向キーの上を入れると、ドアを開けて中に入り、出口のドアから出てきます。鍵のかかったドアへは入れません。

★ボーナスステージ

各ステージをパーフェクトクリアすると、ボーナスステージに入ることができます。時間内になるべく多くのトマトを取りましょう。トマト以外のものは取らないようにしましょう。取ったトマトの数で、残りキャラ数を増やすことができます。

トマト10個　：1UP（残りキャラが1増えます）
トマト20個　：2UP（残りキャラが2増えます）
トマト25個　：5UP（残りキャラが5増えます）

アクション紹介

ポテトは簡単な操作で色々なアクションをすることができます。基本的なアクションを組み合わせることにより、さらに多彩なアクションを行えるようになりますので、色々と試してみましょう。
なお、操作方法はコントローラの設定が初期状態のものです。"Config" でコントローラの設定を変更している場合、それぞれの設定に従って操作してください

操作キー、ボタンの説明

[↑] [↓] [←] [→] ：それぞれの向きの方向キー
[J] ：×ボタン(ジャンプボタン)
[D] ：□ボタン(ダッシュボタン)



★ダッシュ

ポテトが走ります。ダッシュ中にジャンプすると、通常より高く遠くまで跳ぶことができます。

[←] または [→] + [D]

★移動

ポテトを歩かせたり、空中で左右に移動させます。

[←] または [→]





★スライディング

ポテトが滑り込みます。スライディング中は姿勢が低くなるため、歩きやダッシュでは入れない隙間へも入ることができるようになります。

(ダッシュ中) [↓]

★ジャンプ

ポテトが飛び跳ねます。ボタンを押している長さで高さが変わります。

[J]





★スピン

ポテトが空中で回転します。スピンしながら床に当たると前方向へ、垂直の壁に当たると上方向へ勢いよくジャンプできます。ジャンプボタンを押している長さでジャンプの高さが変わります。

(空中で)【⬇】



★バックスピン

ポテトが空中でスピンと逆方向に回転します。バックスピンしながら床に当たると上方向へ飛び上がり、垂直の 壁に当たると急降下します。ジャンプボタンを押している長さでジャンプの高さが変わります。

(空中で)【⬆】



★上下の確認

ステージの上や下がどのような状態になっているか確認します。確認中もゲームは進行していますので気を付けてください。

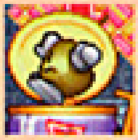
(立ち止まって)【⬆】【⬇】



★押す

接触したものを押します。相手が軽ければ移動させることができます。お邪魔キャラには気絶させたあとか、後ろからであれば押すことができるキャラもいます。

【⬅】または【➡】





★入る

ワープ缶やドアの中に入ります。ワープ缶は上に立って方向キーの下、ドアは前に立って方向キーの上を押します。

ドア	【⬆】
ワープ缶	【⬇】

※ジャンプ中の多彩なアクションを組み合わせることにより、様々な場所へ飛び移ることができるようになります。例えば、バックスピンジャンプの頂点付近でスピンして壁にぶつかれば、今まで行けなかったような更に高い場所まで行くことができます。色々試してみましょう!

アイテム紹介

アイテム



◀お鍋
▲スモールベジタブル
◀1UPアイテム

■お鍋

スペシャルソースが入った回復アイテム。金のお鍋を取ると体力が完全に回復し、さらに残りキャラ数が1つ増えます。各ステージのお鍋を全部集めてゴールするとそのステージをパーフェクトクリアしたことになります。

■スモールベジタブル

回復アイテム。これを取ると体力が少し回復します。

■1UPアイテム

これを取ると残りキャラ数が1つ増えます。

パワーアップアイテム

全部で6種類のパワーアップアイテムがあり、これを取ると、そのステージの間、ポテトがパワーアップします。パワーアップ効果は、ミス（ポテトの体力がなくなる）をするか、別のパワーアップアイテムを取るまで続きます。パワーアップ中は残りキャラ数のところに表示されているポテトが変化しています。

それぞれのアイテムには以下の効果があります。

■ぱたぱたポテト



空中でジャンプボタンを押すと、ぱたぱたとはばたくようにしてしばらく空中で停止します。ジャンプボタンをはなすと普通に降下します。

方向キーの左右で空中移動ができますが、この時にはスピン、バックスピンは実行できません（普通に降下している時はOK）。



■ジャンピングポテト

空中でスピン、バックスピンをしていない時にジャンプボタンを押すと、その場から１度だけジャンプすることができます。



■アイスポテト

氷の上でも普通の平らな床と同じように止まれるようになります。



■ロケットポテト

急加速でダッシュできるようになり、ダッシュスピードも速くなります。普通に歩く時のスピードは同じです。



■ふわふわポテト

空中でジャンプボタンを押している間、降下スピードが減少してふわふわと落ちるようになります。ボタンを離すと普通のスピードで降下できます。スピン、バックスピンをかけるとジャンプボタンを押しても降下スピードは通常と変わらなくなります。



■マリーンポテト

水の中でも普通の平らな床と同じ様に動き、ジャンプすることができるようになります。

キャラクター紹介

キャラクター



ポテト

「キッチンぱにっく」の主人公。一日が終わって、ゆっくり休もうと思っていた時に、大騒ぎに巻き込まれて・・・。



カン

お店のコックさんが捨てるのを忘れたアキカンたち。色々な種類のカンがいて、自分勝手に大騒ぎしています。



ソーサー

一所懸命お皿を運んでいる彼ら。ポテトが上に乗ると、重くてちょっとふくれます。



ランプ

いたずら好きのアルコールランプ。口からぼうっと火を吹いておどかします。



フォーク、ナイフ

兄弟の彼らは飛び跳ねて踊るのが大好き。でも、先がとんがってるので、当たるととっても痛そう。



キャンディ

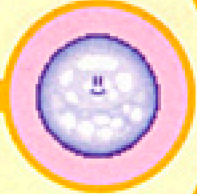
甘い物が好きな彼は、他の人にも食べてもらいたくてキャンディを飛ばしてきます。

ナッツ



真似をするのが好きな彼。キャンディの真似をしてピーナッツを飛ばし始めたんだけど、最近は違う飛ばし方に凝っている様子。

ホワン



温厚な性格の彼は、ポテトが乗っかってもふんわりしてます。だけど下からはとっても弱くて、何かがぶつかると勢いよく弾けてしまいます。

シャボーン



いたずらっ子の彼はお鍋を隠したり、物陰から急に出てきておどかしたりします。ちょっと体が弱いので、何かが当たるだけで勢いよく弾けてしまいます。

プクプク



おこりんぼの彼は、いつも水に浮いて怒っています。怒るとぷくっとふくれて勢いよく弾けてしまいます。

ペッパー、ソルト





兄弟の彼らは、性格が正反対。ペッパーは落ち着きがなく、いつもどっしんばったん。
ソルトはのんびりやさんでなかなか動こうとしません。でもふたりとも、1人になるとさみしくなってうろうろし始めます。

ピッツァソー



走るのが大好きな彼は、いつも壁の回りをぐるぐると走りまわってます。ぶつかると切れちゃうかも・・・。

アイス



落ち着きがない彼はいつもつるつると床の上を滑ったり、飛び跳ねたりして遊んでいます。立ち止まってるとぶつかっちゃう！



チェダー

穴がいっぱい開いててとっても軽い敵。いつもふわふわと飛んでいます。軽すぎて、思った通りに飛べないみたい。



シャンパン

栓を飛ばすのが大好きな敵。友だちになりたくなると狙いをつけて栓を飛ばしてきます。



スパイク

いつも脅えている怖がりやの敵は、とげとげの付いた殻をかぶらないとみんなと遊べないみたい。



カフェ

コーヒーを入れて運んでいるカップ。いっぱい入れすぎて、足元がふらふらして、コーヒーがこぼれそう。



スウィート

いたずらが大好きでさみしがりやで恥ずかしがりやのケーキ。物陰に隠れているのに気付いてほしくて、頭のチェリーを飛ばしてきます。



ソープ

優しい敵は、普通に歩きたいのにいつも滑って転んでばかり。踏んづけると滑って転びそうだけど、彼も困ってる様子。



グラス

そのままでも綺麗なワイングラス。中にワインを入れてほしくていつも飛び跳ねてます。

ピック



まじめな彼のお仕事はお尻の針で氷を割ること。いつも一所懸命に氷を割ろうとしています。

バーレル



実はポテトと大の仲良しの彼。遠くからポテトを見つけると嬉しくなって飛んできます。体が大きすぎるのがたまに傷。

ストック



お店のコックさんがいっぱい買い置きをするので、中身が重くなって困ってるお買い物袋。ダイエットを兼ねて運動中。いつも飛び跳ねています。

スチーム



いたずらが大好きな蒸気。いつもはパイプの中に隠れてますが、誰かがとおると勢いよく飛び出してきて驚かします。

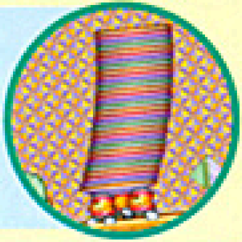
キッチンぱにっく



ボスキャラクター

ポテトの邪魔をするお邪魔キャラのなかでも、各ワールドの最後で待っているボスキャラクターたちは、そう簡単にはとおしてくれません。しかも大きくて、なかなか静かになりません。彼らをおとなしくさせるには、ちょっと工夫が必要です。
ここでは、ゲーム前半のワールド１～ワールド３までのボスキャラの紹介とおとなしくさせる方法のヒントを教えます。

★ワールド１　カンズとお皿



３匹のカンたち（カンズ）がお皿をいっぱい持ってせまってきます。このままじゃ水に落とされちゃう！水に落とされてもポテトは大丈夫ですが、ぐずぐずしてもいられません。早く何とかしなくっちゃ！　あれ、でも、何だかとても重そう。動くとお皿がふらふらしてるし。水の中に落としちゃえばおとなしくなりそう。重そうなお皿に勢いよくぶつかれば、お皿がふらふらしておっこちるかも・・・。



★ワールド２　生クリーム

シーソーが一杯ある部屋に生クリームがポテトを押しつぶそうと襲ってきます。中身がたくさん入ってるから、ぶつかるとぺちゃんこにされそう。あまりの重さに、シーソーの片側に落ちてくるとポテトは勢いよく上に飛ばされてしまいます。あ、でも、ポテトがシーソーの上に乗っても生クリームを飛ばすことができるかもしれない。天井にぶつければ生クリームが飛び出て軽くなるかも…？

★ワールド３　アイスクリーム



つるつると滑る新しい氷の世界。４段重ねのアイスクリームが襲ってきます。おいしそうだけど、上から勢いよく落ちてくるのでとっても危険！　おや、でも良く見ると、丸いアイスが４つも重なってるだけあって、ちょっと不安定そう。勢いよくぶつかれば、ぶつかった所だけ抜けちゃうかも・・・。

※ワールド４以降のボスキャラも、工夫次第でおとなしくさせられます。色々な方法を試してみよう！

お問い合わせ

商品の制作には万全の注意をはらっておりますが、非常に精密なプログラム及び媒体のため、予期せぬ事態が生じることも考えられます。お買い上げ直後に正常に動作しない場合や、通常の状態で遊んでいてゲームができなくなったなど、誤動作が発見された場合には、弊社窓口までお知らせください。



パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE INC.

SLPS 01395